

Spin Challenge

Regelwerk

1.Schnellste Pirouette

- unabhängig ob auf einem Spinner, einer Drehscheibe oder Schlittschuhen darf nur einmal Schwung geholt werden, was auf dem Eis das einmalige übersetzen (cross over) erlaubt
- ausschließlich vorwärts einwärts und rückwärts auswärts Stand-Pirouetten werden für die Teilnahme an der Live Challenge gewertet
- sollte sich während der Challenge herausstellen, dass dein Video zu deinen Gunsten verändert wurde, ist eine Disqualifikation zum Live Event auszusprechen.

2.Längste Pirouette

- unabhängig ob auf einem Spinner, einer Drehscheibe oder Schlittschuhen darf nur einmal Schwung geholt werden, was auf dem Eis das einmalige übersetzen (cross over) erlaubt
- ausschließlich rückwärts einwärts und rückwärts auswärts Stand-Pirouetten werden für die Teilnahme an der Live Challenge gewertet

3.Kreativste Pirouette

- als Paar oder alleine, auf einem oder zwei Füßen, eine lustige Stand-Pirouette oder eine Pirouettenkombination lasst eurer Kreativität freien Lauf

Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr!